

# Incorporación de las tecnologías móviles en la promoción y conservación del patrimonio natural y cultural del departamento de Boyacá



[www.sena.edu.co](http://www.sena.edu.co)





**SOFTNET**  
GRUPO DE INVESTIGACIÓN



**Tecnova**  
Semillero de Investigación

# Agenda

Título

Definición del problema.

Justificación.

Objetivos.

Marco Teórico.

Diseño Metodológico.

Resultados.

Mapa de navegación.

Referencias.

# Definición del problema



¿Cómo incorporar las tecnologías móviles para la promoción y conservación del patrimonio natural y cultural del departamento de Boyacá?

# Justificación



En un mundo que se proyecta a la implementación de nuevas tecnologías de la información y la comunicación (TIC), es necesario mejorar la experiencia del usuario (turista), facilitando accesos a la información de manera ágil, oportuna y actualizada sobre los diferentes municipios del departamento de Boyacá.

# Objetivos

## General

Integrar tecnologías móviles en la promoción y conservación del patrimonio natural y cultural del departamento de Boyacá.



# Objetivos

## Específicos

- ✓ Reconocer las tecnologías móviles que se adapten a las necesidades turísticas.
- ✓ Diseñar y desarrollar una aplicación móvil que permita presentar contenidos interactivos relacionados con el patrimonio natural y cultural del departamento de Boyacá.
- ✓ Promover el uso de las tecnologías móviles que permitan al turista conocer a través de nuevas experiencias el patrimonio natural y cultural del departamento de Boyacá.
- ✓ Fomentar el uso de tecnologías móviles para la conservación digital del patrimonio natural y cultural del departamento de Boyacá.



# Marco Teórico





# Las apps y el turismo

El turismo como actividad económica se beneficia de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC) para gestionar recursos internos y promocionar productos, servicios y eventos.







# Diseño fijo y diseño fluido

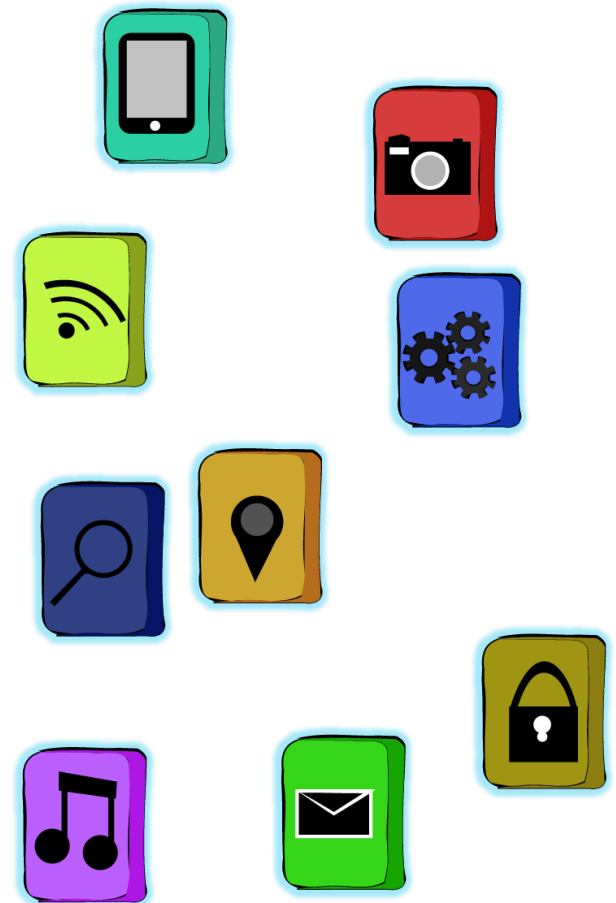
Según (Bonilla, 2014), existen dos modalidades de diseño web a la hora de crear un sitio en Internet.

- Diseño Fijo
- Diseño Fluido



# Tecnologías móviles

Gracias a los avances logrados en el sector de las comunicaciones ahora podemos manejar dichas tecnologías mediante el uso de un solo dispositivo (Fernández, González & Rubio, 2002).

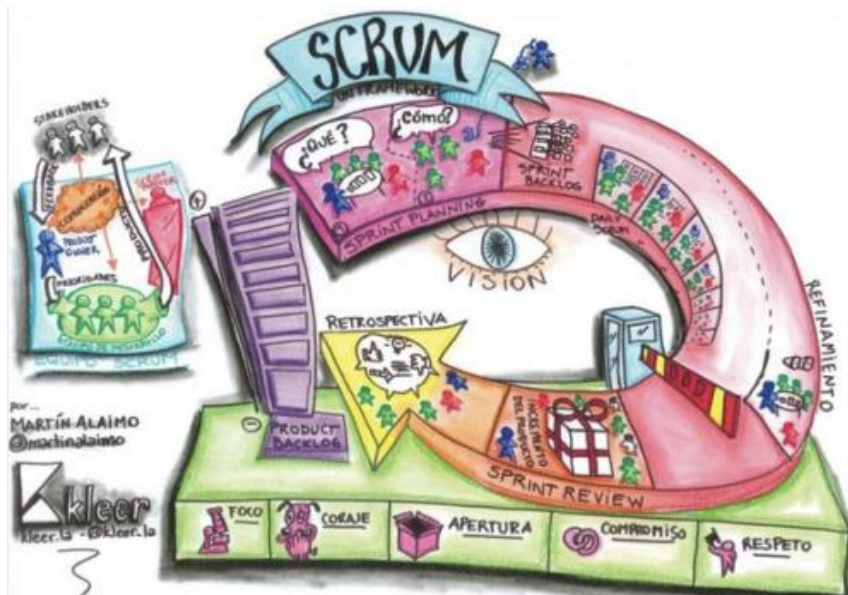




# Diseño metodológico



# Diseño metodológico



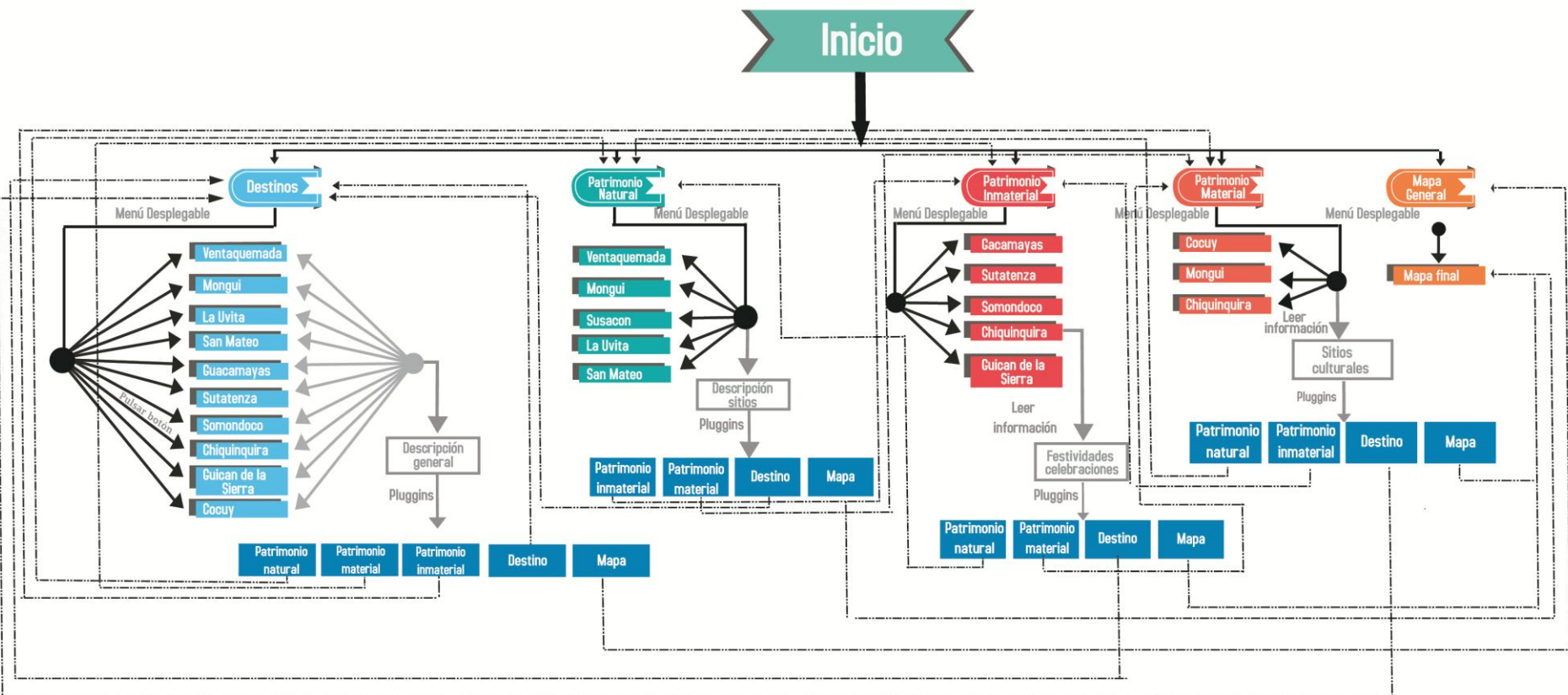
Este marco de trabajo a permitido acelerar la productividad de un equipo de trabajo, mejora la calidad y brinda mayor felicidad a las personas que trabajan en proyectos complejos Alaimo, M. (2014).



# Resultados esperados



# Mapa de navegación



# Referencias

- Alaimo, M. (2014). Análisis, Estimación y Planificación Ágil con Scrum. Kleer.
- Antón, S. & Duro, J. (2009). Competitividad y sistemas de innovación territorial en turismo. Cataluña, España: Universitat Robira I Virgil I, Working Papers, Innova Cátedra.
- Bonilla, P. (2014). Diseño Web Adaptativo: Responsive Web Design. Madrid, España: Anaya Multimedia.
- Callejas, M. (2009). Desarrollo de aplicaciones móviles aplicadas al turismo. Revista Virtual Universidad Católica del Norte. No. 29, (febrero – mayo de 2010, Colombia). Disponible en: [<http://revistavirtual.ucn.edu.co/>], ISSN 0124 5821 - Indexada Publindex-Colciencias, Latindex, EBSCO Information Services y Actualidad Iberoamericana. [pp. 166-178]
- Fernández, A., González D. & Rubio, A. (2002). Telefonía móvil: Transmisión de redes y datos.
- García, A. (2012). Introducción a la computación móvil. Universidad Autónoma de Occidente, Facultad de ingeniería, Especialización en telemática. Disponible en: [http://augusta.uao.edu.co/moodle/file.php/2896/pres\\_Introduccion\\_Computacion\\_Movil\\_2012.pdf](http://augusta.uao.edu.co/moodle/file.php/2896/pres_Introduccion_Computacion_Movil_2012.pdf)
- Hernández, R., Fernández, C. y Baptista, P. (2006). Metodología de la Investigación (4a Ed.). México: McGraw-Hill.

# Referencias

- Leiva, J., Guevara, P. & Rossi, C. (2012). Revista de análisis turístico, 14 (2) pp. 69-81. Universidad de Málaga.
- Méndez, E. (2005). Modelo de Evaluación de Metodologías para el Desarrollo de Software, Universidad Católica Andrés Bello, Postgrado en Gerencia de Proyectos.
- Pressman, R. S. (2010). Ingeniería del software: Un enfoque práctico. México. McGraw-Hill.
- Ramírez, G. (2014). Importancia de la computación móvil: Pasado, presente y futuro. TelecSys, Revista Especializada en Telecomunicaciones, Electrónica y Sistemas 2 (2), Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD. Disponible en: [http://datateca.unad.edu.co/contenidos/201493/Articulos/articulo\\_6-6.pdf](http://datateca.unad.edu.co/contenidos/201493/Articulos/articulo_6-6.pdf).
- Toral, P. (2014). Las apps como instrumentos de información y promoción turística. Universidad de Oviedo, Máster Universitario en dirección y planificación del turismo, Trabajo fin de máster.
- Winner, R.; Pennell, J.; Bertend, H.; Slusarczuk, M. (1988): The role of concurrent engineering in weapon system acquisition, IDA Report R-338. Institute for Defence Systems Analysis, Alexandria, Virginia.



**“TÉCNICA MENTE  
SOMOS MEJORES”**



**GRACIAS**