



SENNOVA

Sistema de Investigación,
Desarrollo Tecnológico e Innovación

CENTRO INDUSTRIAL DEL DISEÑO Y LA MANUFACTURA

CHRISTIAN JAVIER VERA JAIMES
LÍDER SENNOVA CIDM

www.sena.edu.co



Política de Innovación

Programas

Innovación

Líneas

APROPIACIÓN DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA Y CULTURA DE LA INNOVACIÓN EN CENTROS DE FORMACIÓN

INNOVACIÓN Y DESARROLLO TECNOLÓGICO PRODUCTIVO A TRAVÉS DE LOS CENTROS Y LAS EMPRESAS

Investigación

Líneas

INVESTIGACIÓN APLICADA Y SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN EN CENTROS DE FORMACIÓN

INVESTIGACIÓN PARA LA FORMACIÓN PROFESIONAL

CONCURSOS PARA MEJORAS A LOS PROGRAMAS (FÓRMULA ECO)

Desarrollo Tecnológico

Líneas

RED TECNOPARQUE COLOMBIA, Y TECNOACADEMIAS

FORTALECIMIENTO DE LA OFERTA DE SERVICIOS TECNOLÓGICOS PARA LAS EMPRESAS

MODERNIZACIÓN TECNOLÓGICA DE LOS CENTROS DE FORMACIÓN

EXTENSIONISMO TECNOLÓGICO



VESTIGIUM

COL0152098

**GRUPO DE INVESTIGACIÓN EN
DISEÑO, MANUFACTURA,
CONSTRUCCIÓN, TIC Y AFINES**

SEMILLERO

CIDM-TIC

www.sena.edu.co



SEMILLERO CIDM - TIC



Líder: Ing. Julián Enrique Cely



Integrantes: 18 Aprendices
5 Instructores



LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN



Videojuegos

Redes y Telecomunicaciones

Contabilidad y Gestión Administrativa

Gestión de Información y conocimiento

Innovación en Educación a través de TIC

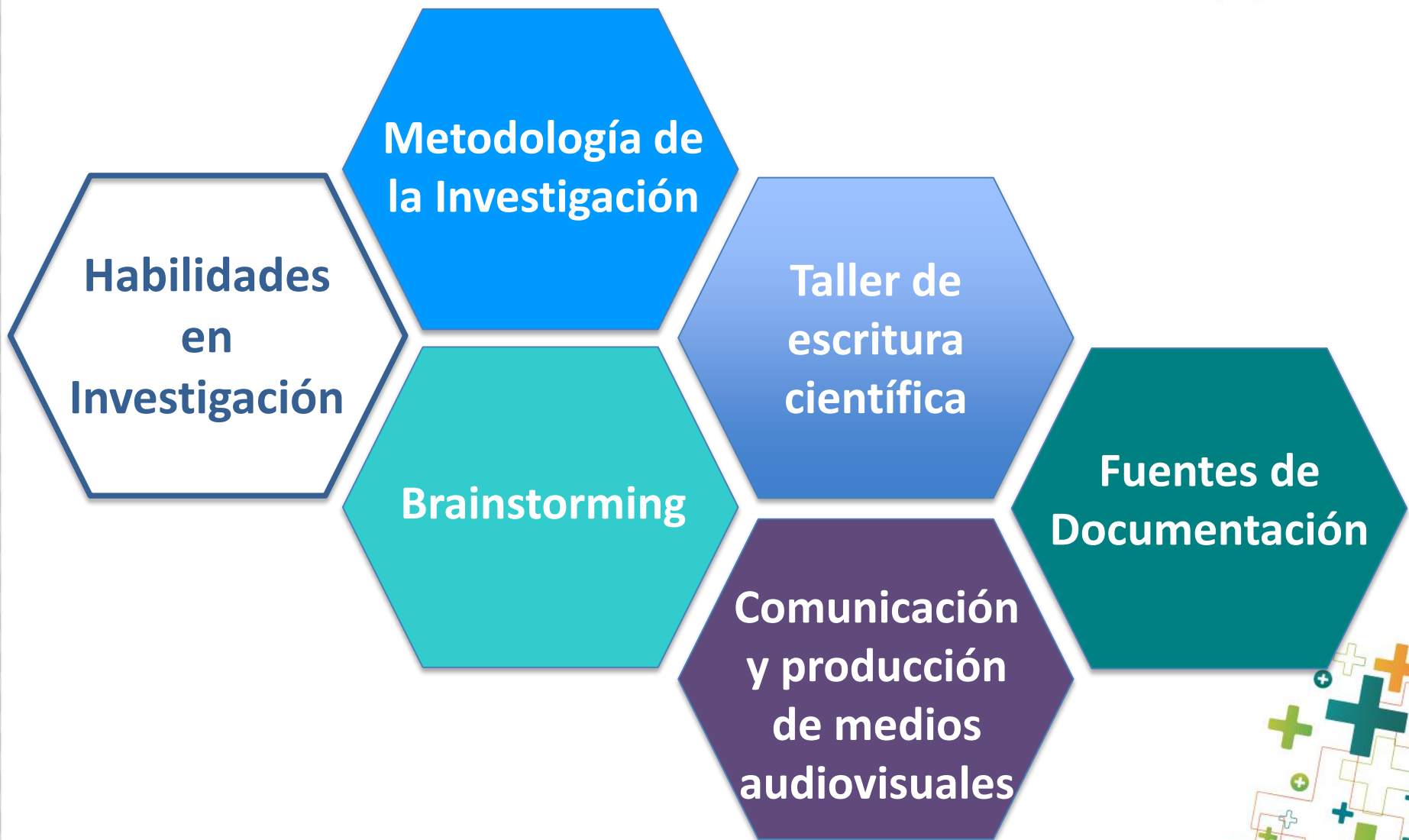
Diseño, Análisis y Manufactura mediante estrategia PLM

Producción de Medios Audiovisuales y Contenidos Digitales

Trabajo Colaborativo y Redes de aprendizaje soportadas por TIC



ESTRATEGIAS



ESTRATEGIAS



**Trabajo en
Equipo**

**Habilidades
Para el saber
ser y la
Comunicación**

**Expresión
Oral**

Proyecto de vida

**Comunicación
no verbal**

**Motivación
y Manejo
de
Emociones**

**Comunicación
Asertiva**





OPEN JOURNAL SYSTEMS

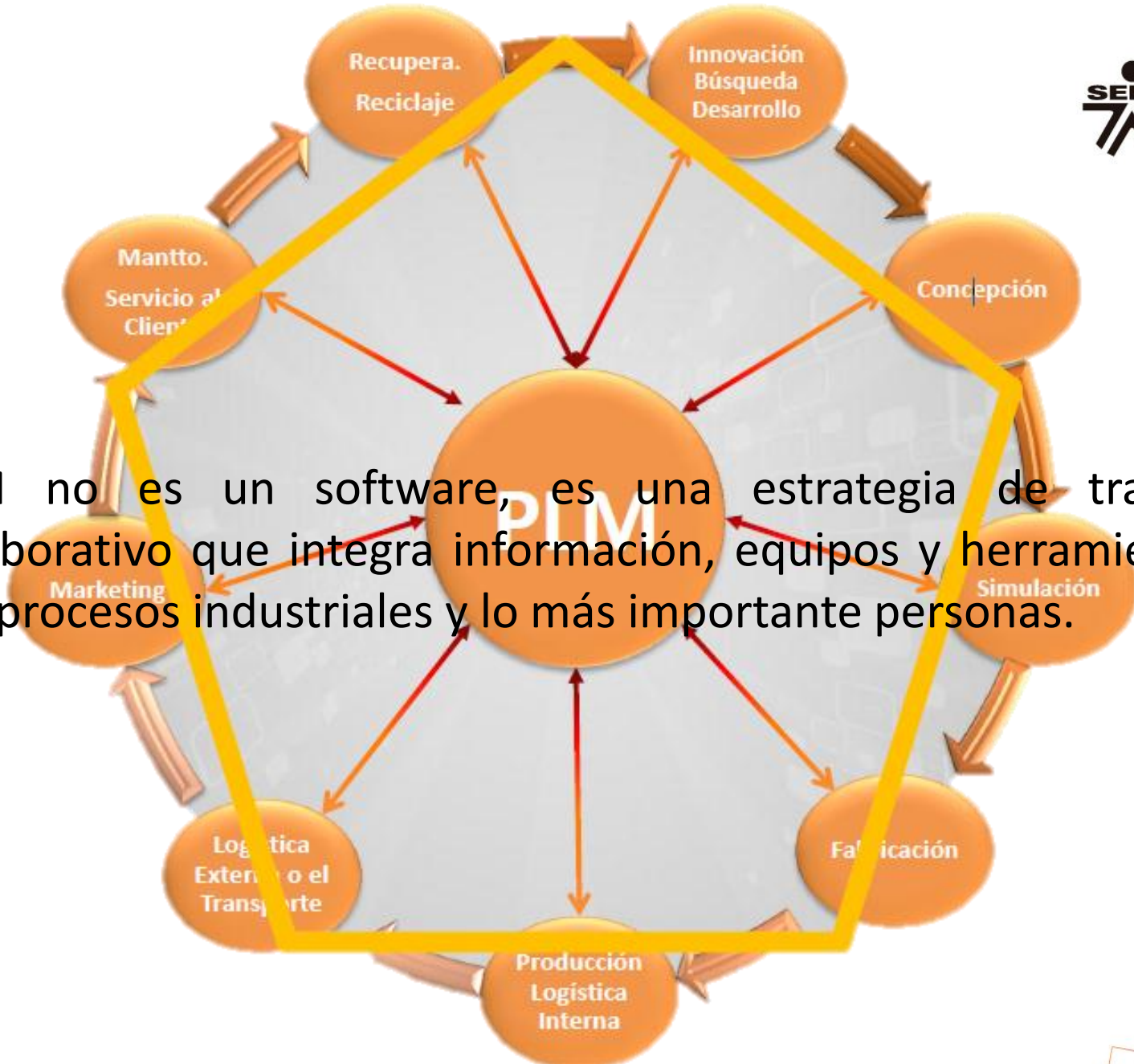
GESTIÓN DEL CICLO DE VIDA DEL PRODUCTO

PKP

PUBLIC
KNOWLEDGE
PROJECT

www.sena.edu.co

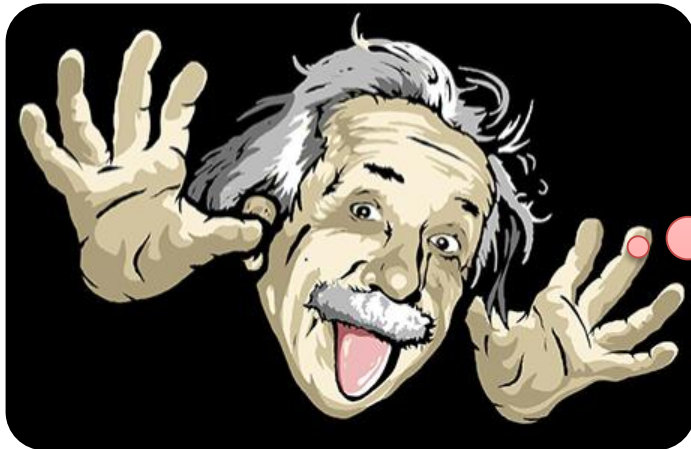




PLM no es un software, es una estrategia de trabajo colaborativo que integra información, equipos y herramientas 3D, procesos industriales y lo más importante personas.



DESARROLLO DE PLATAFORMA WEB BASADA EN VIDEOJUEGOS COMO APOYO AL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE EN EL ÁREA DE INGLÉS PROYECTOS



*"Los juegos son las formas
más elevada de la
investigación."
Albert Einstein*



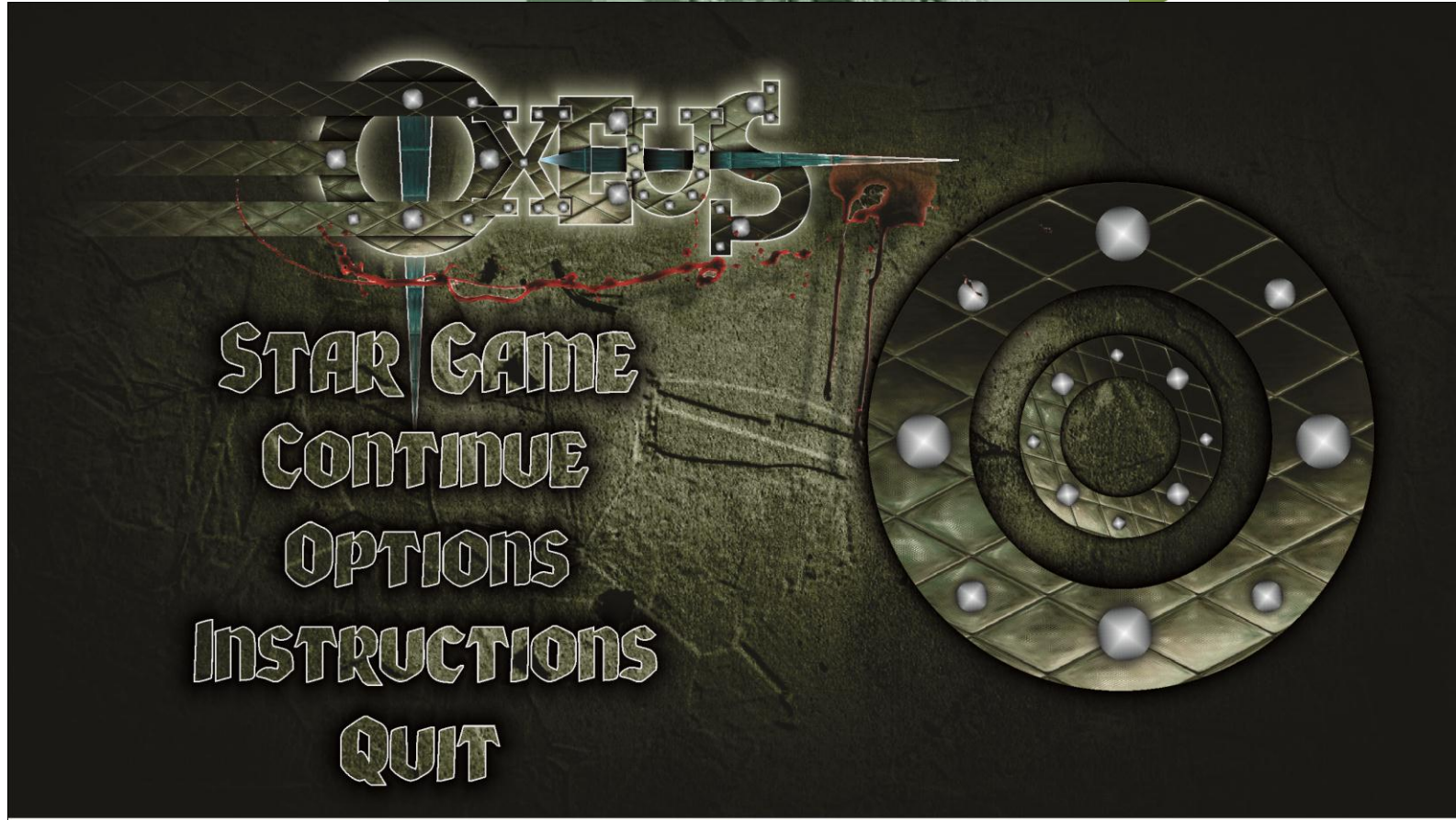
ALCANCE



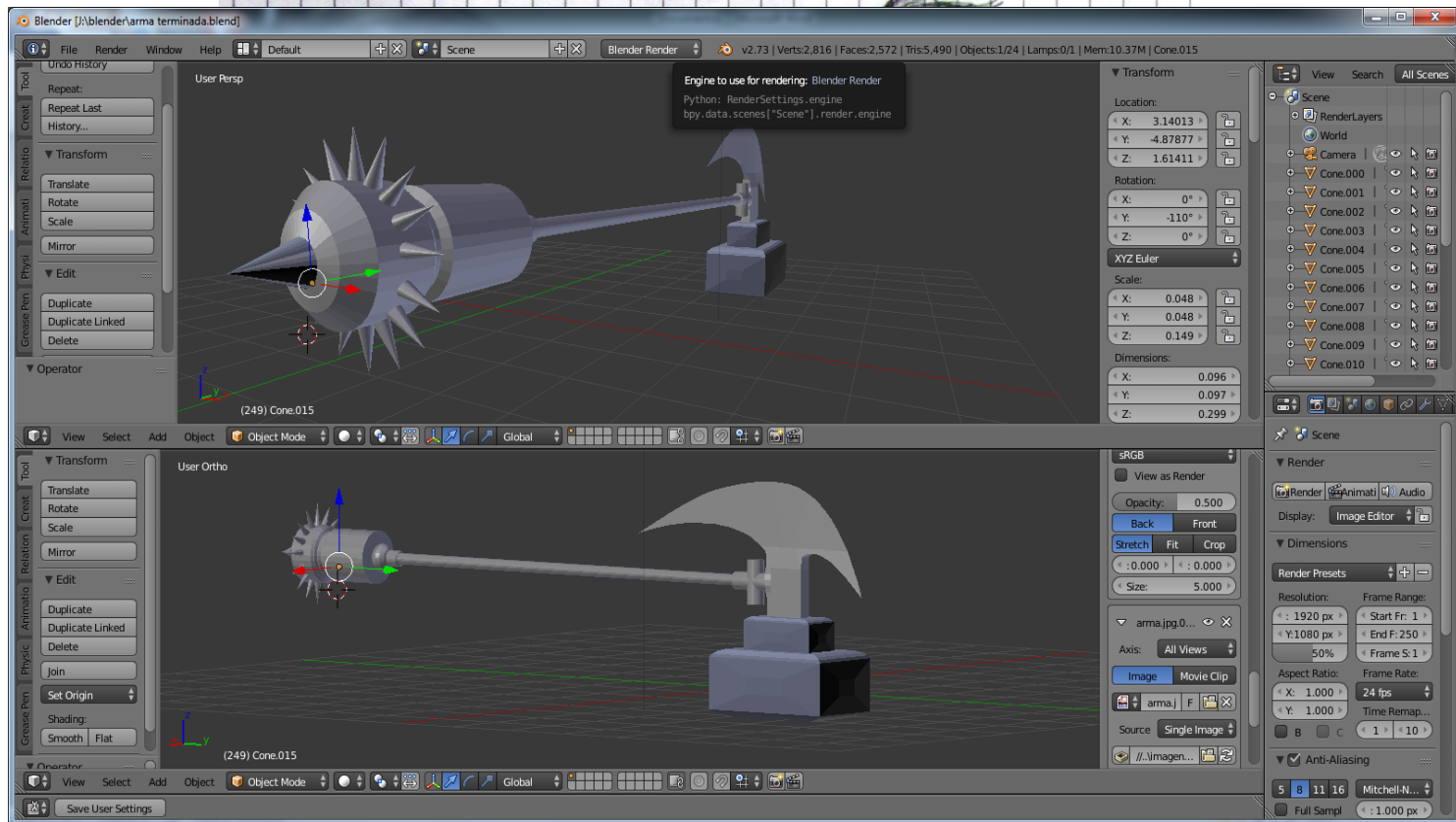
Temas de interés relacionados con el proceso enseñanza – aprendizaje en el área ingles:

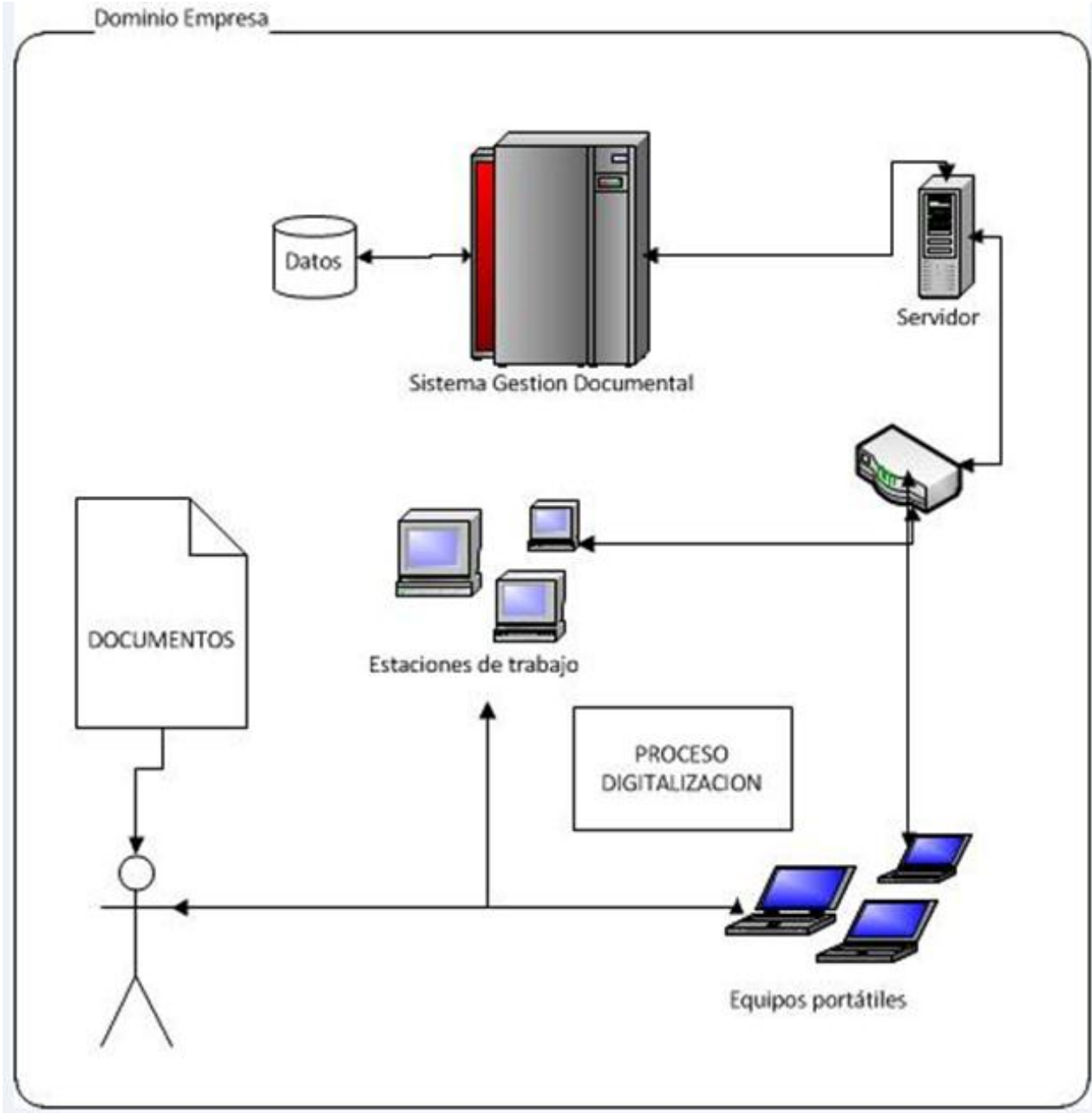


OVELLIS



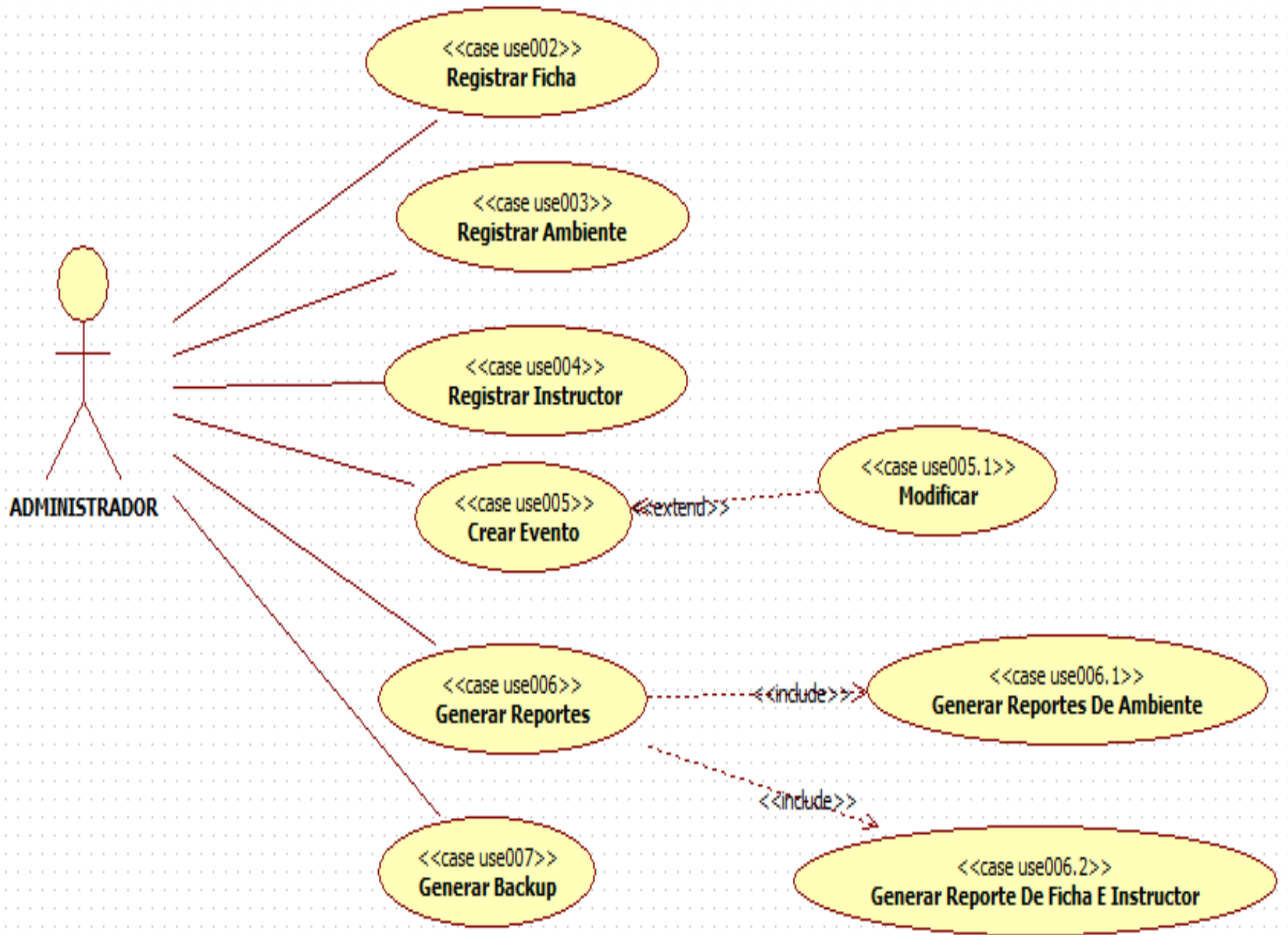
- **Boceto enemigo secundario**
- **ARMADA DE JEFE PRINCIPAL: imer jefe:**





POBLACION





VIDEOJUEGO ENFOCADO EN LA CULTURA BÁRBARA



www.sena.edu.co



Preguntas

1. Al Conducir por una calle o avenida ¿Qué es lo más importante para usted?

2. Al desplazarse por la ciudad como pasajero ¿(para usted?

3. A la hora ¿Qué es lo usted?

4. ¿Como va y el uso de renovables

5. ¿Practica

6. ¿Qué opión de pedalear por ciudad?

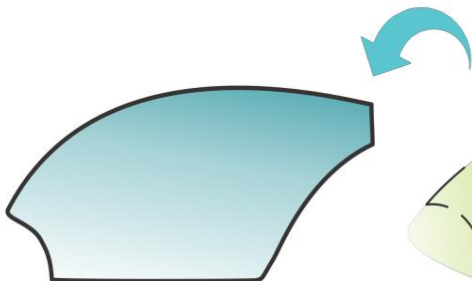
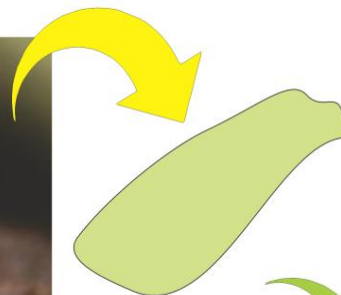
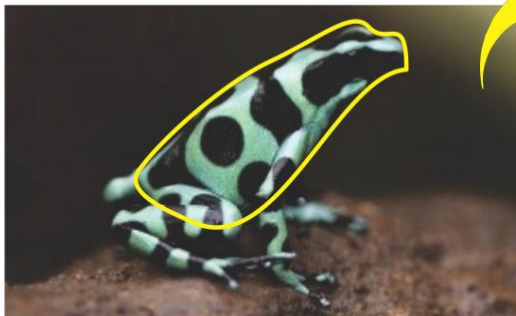
7. Cuando u **IMPULSO: Empujo**
¿Cuáles son **ARRASTRE: Empu**

8. A la hora **RECOBRO: Tiron h**
producto ¿ **AVANCE: Empuje h**

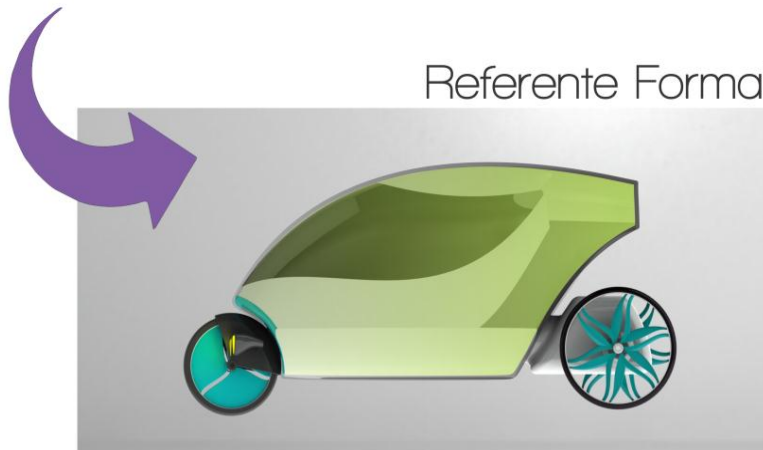
aprecia ust

9. ¿Qué opión de tener que usar ca

10. ¿Piensa que los autos deberían compartir la carretera con motocicletas, bicicletas y demás vehículos eléctricos?



Referente Formal



Nicolas Zuñiga 18 años

b

a

d,i,e

b

a

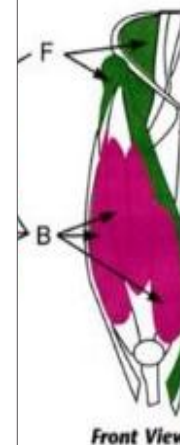
c

b,c

e,j,b

c

b



Front View

2014).





Desp



EV

FORMULA ECO SENA

GRACIAS

NES



En Santander...
los sueños corren!!!



Industria y biotecnología

