



Networking tic

I Reunión - 11/03/2014
>> **Contenidos
Digitales**





Red de organizaciones, profesionales y expertos en proyectos de alfabetización informacional, apropiación y aprovechamientos de las TIC.

Este evento fue organizado por la Red Internacional de Diseño enREDo con la colaboración de la Alianza Francesa sede Chicó

www.networking-tic.com

www.enredo.org

contacto@enredo.org

Bogotá, 11 de marzo 2014.

**Resumen de la primera reunión
del Club Networking TIC**

CONTENIDOS DIGITALES

Bogotá, 11 de marzo 2014.

Después de 6 años de hacer que los expertos, entusiastas y apasionados por la tecnología crearan proyectos, eventos y alianzas estratégicas, vuelve el Club Networking TIC como un espacio en donde los gurús de las distintas áreas del conocimiento humano comparten su perspectiva sobre cómo está la tecnología y cómo puede impactar a Colombia en el futuro.

El pasado martes 11 de marzo en la Alianza Francesa, los asistentes a la primera reunión del año 2014, tuvieron la oportunidad de conocer los proyectos y las experiencias de más de 9 entidades públicas y privadas en torno a la creación de contenidos digitales.

Una de las conferencias estuvo enfocada en cómo la realidad aumentada está transformando el rol del docente en la educación de Colombia, por otro lado el Ministerio de Tecnologías de la Información y Comunicación junto con el Ministerio de Cultura están apostando a una nueva generación de empresas creadoras de contenidos locales que trascienden los límites de lo geográfico y llegan a nuevas latitudes, en el caso de la compañía de videojuegos Brainz Games su juego Social Soccer fue comprado en China para su distribución.

En este espacio se logró entender el papel de las universidades en la solución de problemas locales, tal es el caso de la red creada por la Universidad Piloto de Colombia para enviar sistemas de alerta cuando ocurran robos, utilizando las redes wi-fi y evidenciando cómo el uso de las redes sociales pueden salvar vidas.





Agradecimientos

Agradecemos a la Alianza Francesa sede Chicó y a todo su equipo de profesionales por abrir sus puertas al Club Networking TIC y apoyar las nuevas formas para compartir el conocimiento.



INVITADOS

Tecnologías móviles y técnicas de realidad aumentada

En la actualidad las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) representan grandes oportunidades para propósitos pedagógicos y educativos dentro de las instituciones académicas y las aulas de clase, por lo que es pertinente identificar todas aquellas variables que beneficien dichos propósitos con herramientas de punta como las Tecnologías Móviles contemporáneas y las técnicas de Realidad Aumentada aplicadas a estos escenarios en común unión con procesos de Investigación, desarrollo e innovación (I+D+i). Conocer sobre estas tecnologías y su aplicación es la base de la charla a dictar.

Carlos Enrique Ortiz Rangel

Ingeniero naval con especialidad en Electrónica de la Escuela Naval de Cadetes (Cartagena, Colombia). Especialista en Sistemas Gerenciales de Ingeniería, de la Universidad Javeriana (Bogotá, Colombia); Especialista en Sistemas de Información y Comunicación en la Organización, de la Fundación Universitaria del Área Andina; y en Filosofía de la Ciencia de la Universidad del Bosque, (Bogotá, Colombia). Gerente informático del Comando General FF.MM, de la Escuela Superior de Guerra y de la Armada Nacional).



¿En qué vamos?

Presentación de los avances, retos y metas del Plan Vive Digital liderado por el Ministerio de Tecnologías de la Información y la Comunicación.

Lorna Salazar

Asesora de Contenidos Convergentes para la Gerencia Contenidos Digitales del Despacho Viceministra General, Ministerio TIC.



El caso de Crea Digital

Fomento a la creación de contenidos digitales en cultura y educación

Mediante la convocatoria Crea Digital, desde el año 2012 el Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones y el Ministerio de Cultura han promovido el fortalecimiento del sector de creadores de contenidos digitales, a la par que abren las puertas para la generación de nuevas narrativas en los abanicos de contenidos educativos y culturales del país. De esta manera, en formatos como el audiovisual, la animación, los juegos de video, los proyectos interactivos crossmedia o transmedia y los libros digitales, ambos ministerios han comenzado a surtir de posibilidades creativas los bienes y servicios ofrecidos por el gobierno colombiano como activos para la cultura y la educación en Colombia.

Camilo Arango Bedoya

Coordinador Programa de Cultura Digital, Dirección de Comunicaciones del Ministerio de Cultura.

Lorna Salazar Lara

Asesora de Contenidos Convergentes para la Gerencia Contenidos Digitales del Despacho
Viceministra General, Ministerio TIC.



SalaHumanitaria.co

Información para salvar vidas y aliviar el sufrimiento

SalaHumanitaria.co es un portal en internet que sirve como espacio de información y comunicación sobre la situación humanitaria en Colombia y la respuesta complementaria del Equipo Humanitario de País, EHP. SalaHumanitaria.co sirve de herramienta de coordinación para el EHP y los Equipos Humanitarios Locales en terreno. La información es cargada en el portal por diferentes miembros de las organizaciones del equipo humanitario del país (EHP) y los equipos humanitarios locales (EHL), organizaciones aliadas, medios de comunicación. OCHA presta la asistencia técnica en el proceso de carga de información. Si su organización hace parte del EHP y todavía no tiene acceso por favor contáctenos para asignarle un usuario y brindarle la capacitación necesaria.

El Equipo Humanitario de país convoca a la comunidad humanitaria internacional con la finalidad de complementar la respuesta estatal a las emergencias causadas por el conflicto armado y los eventos naturales, en zonas de difícil acceso y poblaciones particularmente afectadas. El EHP, bajo el liderazgo del coordinador Humanitario, está compuesto por los jefes de oficina de las agencias de las Naciones Unidas y las ONG internacionales presentes en el país, que desarrollan acciones humanitarias. Su objetivo es garantizar que los miembros ejecuten acciones coordinadas y que la atención humanitaria esté basada en los principios humanitarios, imparcialidad, humanidad, independencia y neutralidad; sea oportuna y contribuya al desarrollo de soluciones duraderas.

Luis Hernando Aguilar R.

Oficial de Información en la Oficina de las Naciones Unidas para la Coordinación de Asuntos Humanitarios OCHA Colombia y miembro del Equipo de respuesta a emergencias de las Naciones Unidas.





Sistemas de georeferenciación para estudios de poblaciones de sistemas subterráneos

El trabajo de la Universidad Piloto de Colombia en conjunto con la Universidad Pontificia Javeriana, el cual por medio del semillero de investigación Urbitron crea soluciones tecnológicas y prácticas a proyectos que necesitan innovación en el campo de la ecología: más específicamente en el estudio de mamíferos (Murciélagos) el cual lo hace el grupo laboratorio de ecología funcional (L.E.F) en el sistema subterráneo del municipio de San Gil, Santander

Jhonnattan Jaramillo, Cristhian Romero y Pedro Tabares

Estudiantes de Ingeniería de Telecomunicaciones de la Universidad Piloto de Colombia, integrantes del Semillero de investigación Urbitron.

Culturethèque

¡La biblioteca digital de la red cultural francesa en el extranjero! Culturethèque, pone a disposición contenidos digitales (los libros digitales, revistas, libros de audio, videos, música) registrados por las mediatecas francesas en el extranjero. Cada país tiene su propia plataforma y su propio contenido *editorializable* a nivel local. Si está registrado en una de las mediatecas de las Alianzas Francesas en Colombia, tendrá acceso gratuito a Culturethèque. Para ver esta biblioteca francófona única, pre-regístrese ahora haciendo clic en "Login". Su inscripción será válida por un período de 3 semanas. Para validar su inscripción de forma permanente, vaya a la biblioteca de la Alianza Francesa más cercana.

Mauricio Fino

Bibliotecario en Alianza Colombo Francesa Bogota. Profesional en Ciencia de la Información con especialización en Alta Gerencia. Docente de cátedra en la Pontificia Universidad Javeriana.



ViveLab

para la ciudad de Bogotá

Charla de presentación de la iniciativa nacional por parte de MinTIC para crear 17 ViveLabs en el marco del programa de fortalecimiento de la industria de Contenidos Digitales. De igual forma se presentaron las particularidades del ViveLab Bogotá y las actividades que se han realizado y las que vienen.

<http://www.vivelabbogota.com>

Ferney Osorio Bustamante

Es un apasionado de la promoción del trabajo colaborativo entre diferentes instituciones, principalmente entre la academia al sector productivo. Desempeña sus labores profesionales como Líder del ViveLab Bogotá en la Facultad de Ingeniería de la Universidad Nacional de Colombia, coordina el grupo InTIColombia de la Facultad.

El grupo está dirigido a promover las actividades de I+D+i en el Sector TIC específicamente en Contenidos Digitales, Aplicaciones Móviles y Tercerización de Servicios de Alto Valor con enfoques a Industrias Creativas, Educación y Gestión de la Innovación.





Cómo se hacen juegos desde Colombia

Brainz, la empresa colombiana de desarrollo de videojuegos contó al auditorio como ha realizado hasta el momento sus proyectos, cuales han sido las estrategias más exitosas y cómo han logrado vender sus realizaciones en China y otros países.

Jairo Nieto

Director de juegos - Brainz Games

Alejandro González

CEO & co-founder - Brainz Games

ENTRE/N TIC

un programa radio transmedia

Esta publicación contará con noticias, reseñas y el análisis sobre el desarrollo informacional del país, lo sobresaliente y lo paradójico en Internet. Es decir, todos los temas alrededor de la cultura digital y las competencias informacionales necesarias para ser ciudadanos activos de la sociedad del conocimiento.

Juan Pablo Álvarez

Estudiante de comunicación social de la Fundación Universitaria Los Libertadores



Charla sobre libros y lecturas digitales

Catalina Holguín

Editora, periodista cultural y bloguera. Es colaboradora habitual de la revista Arcadia y hasta hace pocos meses coordinó las colecciones digitales de la Biblioteca Nacional de Colombia.



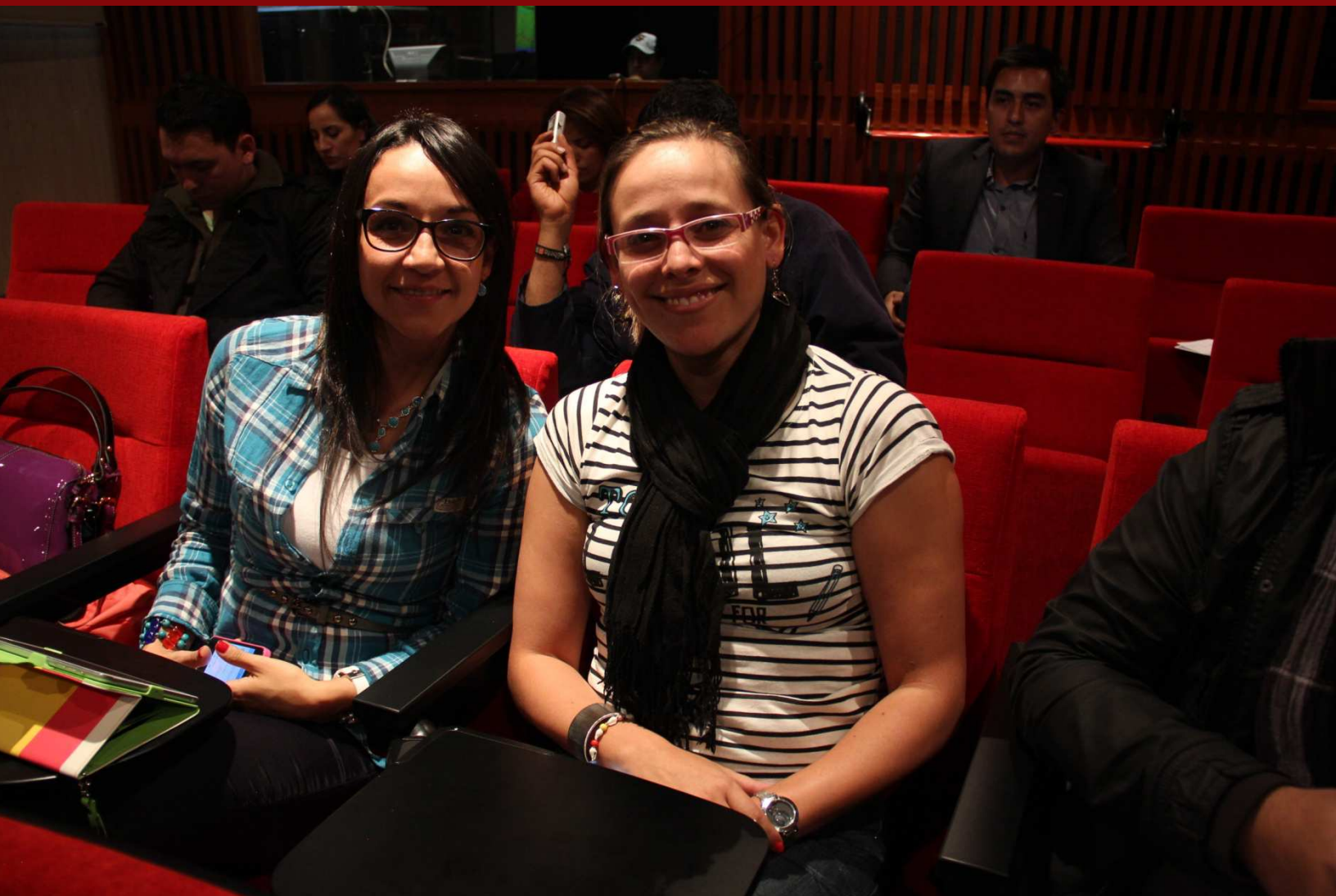
Gobernanza en Internet y nuevos nombres de dominio

Eduardo Santoyo

Miembro y Presidente del Consejo Directivo de lacTLD, Asociación de Administradores de Nombre de dominio de Alto Nivel de América Latina y el Caribe www.lactld.org. Presidente del Consejo Directivo de la Camara Colombiana de Comercio Electrónico CCE. VP & ccTLD Manager- General Manager - Colombia de .CO INTERNET



ALIANZAS



En esta primera reunión el Club Networking TIC reafirmó sus lazos de colaboración con Screen Media y la Fundación Viva la Vida.



