

Foundstone[®]
STRATEGIC SECURITY



Aprovechamiento Seguro de las TICs *Potencializando nuestra sociedad*

Wilmer Prieto Gómez | Practice Manager, McAfee Foundstone Professional Services Latin America



Evolución Tecnológica

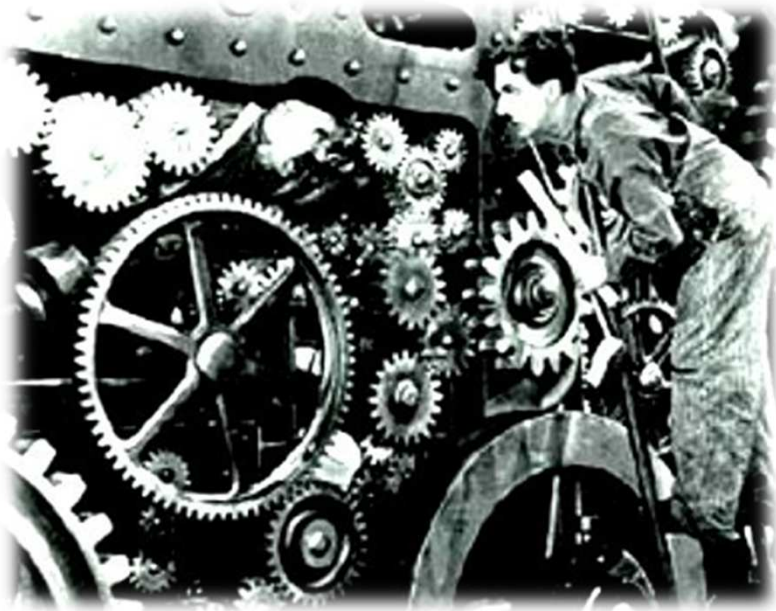
La Humanidad y las Tecnologías



<http://www.cosasdivertidas.info/2012/05/humor-grafico-eras-de-la-humanidad.html?m=0>

Nuestra Situación Actual

Un poco de historia



Revolución Industrial

inició en la segunda mitad del siglo XVIII

- Gran revolución después del Neolítico (Agricultura y Ganadería).
- Paso a una economía de carácter urbano, industrializada y mecanizada.
- Por primera vez en la historia, el nivel de vida de las masas y la gente común experimentó un crecimiento sostenido.

se inició una transición que acabaría con siglos de una mano de obra basada en el trabajo manual y el uso de la tracción animal siendo estos sustituidos por maquinaria para la fabricación industrial y el transporte de mercancías y pasajeros.

Nuestra Situación Actual

La Revolución de las Tecnologías de Información y Comunicaciones



Revolución TICs

inició en la segunda mitad del siglo XX

- Gran revolución después de la Revolución Industrial (Urbanismo, Industria y Mecánica).
- se refiere a las transformaciones técnicas y sus implicaciones económicas y sociales de la tercera revolución industrial.

**Se inició una transición...
la transición al conocimiento.**

Nuestros Temores

Partamos del desconocimiento

1. ¿Qué son las tecnologías de información y de las comunicaciones?
2. ¿Para que sirven?
3. ¿Cómo funcionan?
4. ¿Quién nos enseña?
5. ¿A que estamos expuestos?



Nuestros desafíos

Conozcamos un poco mas...

1.¿Qué es netiqueta?

2.¿Cuáles redes sociales utilizan mis hijos?

3.¿Cómo funcionan?

4.¿Quién nos enseña?

5.¿Cómo garantizo la seguridad tecnológica en mi Hogar?



La Web y el Conocimiento

Conozcamos un poco mas...

Little Moe, el robot que elimina el virus del ébola en dos minutos



Babybe, tecnología para el cuidado de Bebes prematuros

Make it Awarable

Proglove, guante para aplicación industrial



¿Y en Colombia?

Como vamos...

Estudiante indígena creó juego para salvar su lengua

Ayda Milena España Jamioy, 17 años.

El juego consiste en que los niños asocian palabras con imágenes y van ganando puntos, **'Juatsjinyam'** es un juego de computador diseñado con el programa MS-Visual Basic. Este tiene cinco niveles en la que los niños asocian palabras con imágenes y se van otorgando puntos.

Premio a estudiante de la Icesi de Cali por audífonos para niños

Juan David Galindo

El premio de diseño Good Design Award, el más prestigioso del mundo se lo llevó un estudiante de décimo semestre de la Universidad Icesi.

El futuro diseñador industrial obtuvo la distinción por su proyecto 'HeadFoams', unos audífonos creativos e innovadores a prueba de niños bruscos y de todo deterioro.

“

La clave del éxito para la economía innovadora del siglo XXI esta en tener una personalidad fuerte y un verdadero interés por las ciencias y las humanidades.

– **Walter Isaacson**
Escritor

”